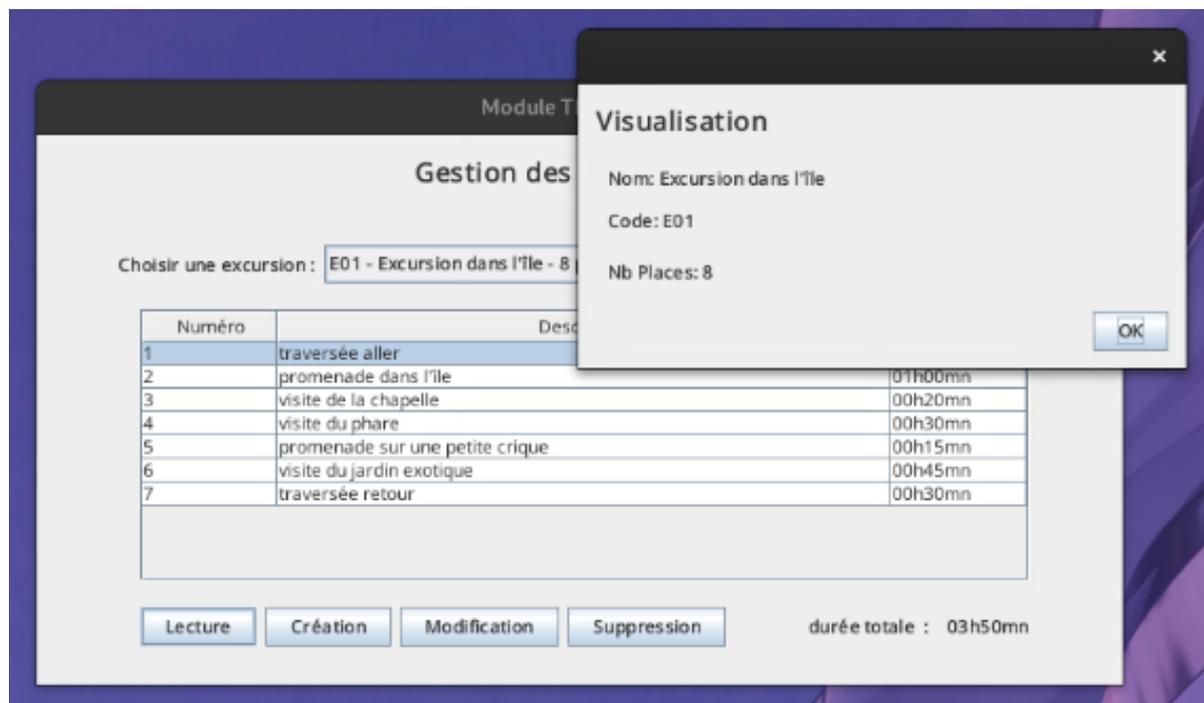


## ETAPE 4 : visualisation des données d'une excursion

| Utilisateur                                     | Application THALI_MINI   |
|---|--|
| Clique sur le bouton "visualiser une excursion" |  |
|   | Affiche la fenêtre de visualisation d'une excursion, les attributs sont initialisés avec les attributs de l'excursion sélectionnée<br>Aucune donnée n'est modifiable |
| Clique sur le bouton "OK"                       |  |
|   | Ferme la fenêtre et revient sur la fenêtre principale  |



### Utilisation bouton visualisation :

Lorsque le bouton **Lecture** est pressé, la fenêtre **JDialogAttribut.java** s'ouvre et affiche plus d'informations concernant les excursions

Le code ci-dessous permet d'ouvrir la fenêtre JDialog :

Le code de la fenêtre JDialog qui permet d'afficher les informations demandées correctement :

```
public class JDialogAttributs extends javax.swing.JDialog {  
  
    private MiniExcursion excursion; // Stocker l'excursion sélectionnée  
  
    public JDialogAttributs(java.awt.Frame parent, boolean modal, MiniExcursion excursion) {  
        super(owner: parent, modal);  
        this.excursion = excursion;  
        initComponents(); // Initialise les composants graphiques  
        remplirChamps(); // Remplit les champs avec les données de l'excursion  
    }  
  
    // Méthode pour remplir les labels avec les infos de l'excursion  
    private void remplirChamps() {  
        if (excursion != null) {  
            jLabelNom.setText("Nom: " + excursion.getLibelle());  
            jLabelCode.setText("Code: " + excursion.getCode());  
            jLabelNbPlaces.setText("Nb Places: " + excursion.getNbPlaces());  
        }  
    }  
  
    public JDialogAttributs(java.awt.Frame parent, boolean modal) {  
        super(owner: parent, modal);  
        initComponents();  
    }  
}
```

Pour fermer la fenêtre JDialog, on utilise le code ci-dessous affecté au bouton :

```
private void jButtonOkActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // fermer la fenêtre  
    this.dispose();  
}
```